

HAZ



El curso del equipo ganador implementa el proyecto con el respaldo de la institución educativa

Hagan su idea una realidad:

- Usando el plan de actividades pongan manos a la obra.
- Involucren al mayor número de personas de su comunidad, entre más manos participen, es mayor el alcance que puede tener la solución. Nota: Los proyectos que involucren a padres de familia y a la comunidad en general tienen mayores posibilidades de ganar.
- En cada paso del proyecto registren lo que vaya pasando, de ser posible tomen fotografías, realicen dibujos o capturen en video.
- Tomen nota de cuantas personas participaron y las que se beneficiaron de su idea.
- Al terminar. Agradezcan a todos su participación y recuérdentes que para lograr el cambio, sólo tienen que quererlo.



Comparte

ENVIAR documentación y/o avances en esta etapa.

A. Registra los resultados:

- Durante la implementación del proyecto se documenta el proceso y los resultados a través de las siguientes opciones:
 - Texto
 - Fotografías
 - Video / Youtube (Opcional)
 - Dibujos (Opcional)
- Reúnan todas las notas, fotografías, video, dibujos y cualquier documentación que se haya producido durante el desarrollo del proyecto.

- Con la ayuda de su profesor líder, seleccionen dentro del material realizado los mejores contenidos que represente su proyecto.

7. Una vez finalizado el proyecto, el profesor asignado ingresa a la página web www.fundacionterpel.org - sección Diseña el Cambio y sigue las siguientes instrucciones:

- En la sección 3 HAZ Y COMPARTE descarga el formulario “Cuéntanos cómo implementaste tu proyecto”
- Guarda el archivo en tu computador
- Diligéncialo, teniendo cuidado de no exceder el límite de los espacios asignados.
- Guárdalo en formato PDF

8. Envía el formulario en formato PDF al correo electrónico luis.hernandez@terpel.com

9. El jurado oficial del concurso seleccionará los proyectos ganadores, los cuales serán expuestos en la página web.

Recuerden que sólo puede haber 1 proyecto por Institución Educativa

Datos de contacto:
Fundación Terpel

Tel: (57 1) 3267878 Ext. 1613 - 1614 - 1615 - 1616

Carrera 7 # 75 - 51 Piso 9 - Bogotá

www.fundacionterpel.org - Sección: Diseña el Cambio



Te invitamos a concursar en

**Diseña
el cambio**



¿Qué es Diseña el cambio?

Diseña el Cambio es un Concurso Mundial de Instituciones educativas, cuyo objetivo es ofrecer a niños y jóvenes la oportunidad de expresar sus propias ideas para cambiar el mundo, así como el espacio para ponerlas en práctica. En el año 2011 fue traído a Colombia gracias a la Fundación Terpel.

Diseña el Cambio es un concurso que invita a los niños y jóvenes a transformar su entorno con actitud de liderazgo y proactividad, aprendiendo que "YO PUEDO" son las dos palabras más poderosas en las que una persona puede creer.

Objeto del Concurso

Ofrecer a los niños y jóvenes la oportunidad de participar en un proyecto en el que puedan experimentar las posibilidades de cambiar su entorno convirtiéndose en protagonistas de este proceso.

Cómo participar:

Bienvenidos a participar en el Concurso Diseña el Cambio, el rol del maestro es fundamental en el éxito del proyecto, por lo cual, los invitamos a recordarle a sus estudiantes que ¡el cambio es posible!

Las Instituciones Educativas participantes deben seguir los siguientes pasos:

1. El rector/profesor ingresa a la página web www.fundacionterpel.org - sección Diseña el Cambio.
2. Los profesores descargan y estudian la Guía de Implementación del Programa.

3. Los profesores exponen la metodología del programa a los estudiantes de los grados 5° (quinto) de primaria a 9° (noveno) de bachillerato, invitándolos a participar.

4. Los estudiantes se organizan por equipos conformados por 5 compañeros, los profesores los guían durante las etapas SIENTE e IMAGINA. Posteriormente los estudiantes presentan los resultados a su director de curso.

♡ SIENTE

A. Integra los equipos

- Formen equipos conformados por 5 compañeros, acompañados por el maestro guía.
- Escojan un nombre para su equipo que los diferencie de los demás.

B. Discute

- Comenten entre ustedes los problemas que ven en su comunidad:
¿Qué experiencias has vivido que no han sido muy agradables y quisieras cambiar?
¿Qué problemas de tu comunidad son los que más te molestan?
¿Si tú estuvieras al mando, qué sería diferente?
- Elaboren un listado de 7 problemas y discutan sobre ellos.
- Entre todos, seleccionen el problema que como equipo creen que es el más importante a resolver.



IMAGINA

Respecto al problema que como equipo creen que es el más importante a resolver, procedan con:

A. Lluvia de Ideas:

- Realicen una lluvia de ideas en equipo, respecto a las soluciones del problema a resolver.
- Apunten todas las ideas de forma clara y legible, para que todos puedan leerlas.
- No se limiten, mientras más ideas haya, es más grande la posibilidad de producir una mejor solución al problema seleccionado.
- No descalifiquen las ideas de los demás, todas son igualmente valiosas.
- Al terminar, combinen y mejoren las ideas. Las buenas ideas pueden relacionarse para formar una idea única y que pueda ser aplicada al problema a resolver.

B. Plan de actividades:

- Hagan una lista de todas las actividades necesarias para preparar, realizar y documentar el desarrollo de la idea única.
 - Incluyan fecha, responsable y descripción de cada una de las actividades.
 - Distribuyan las tareas y designen a los responsables.
- Nota: En caso de que existan participantes externos en el proyecto, consideren sus tiempos y actividades.

5. Las directivas del colegio y los directores de curso realizan una selección del proyecto ganador asignando un profesor que lidere el proceso.

6. El profesor asignado ingresa a la página web www.fundacionterpel.org - sección Diseña el Cambio y sigue las siguientes instrucciones:

- En la sección 1 INSCRIBE TU COLEGIO: Ingresa e inscribe la institución educativa.
- En la sección 2 SIENTE E IMAGINA: Para acceder a este paso, ingresa el correo electrónico registrado en el paso 1
- Diligencia el formulario en línea "¿Cómo formulaste tu proyecto?".

